PAU JOAN HERNÁNDEZ



UN LIBRO POP-UP LLENO DE JUEGOS, ENIGMAS Y SORPRESAS

EGIPTO

ILUSTRACIONES DE FERNANDO VICENTE

Combel
EDITORIAL

La clave de la riqueza de Egipto era la crecida del Nilo. Una vez al año, el río experimentaba una gran crecida, que inundaba los campos situados a sus orillas. Al retirarse el agua, los campos quedaban cubiertos de un barro fértil que dejaba la tierra a punto para la nueva cosecha.



Papiro.
Con esta planta
que crece a orillas del río se fabrica
una especie de papel.

Este aparejo, llamado **cigüeña**
que funciona con contrapeso
sirve para extraer agua de un po

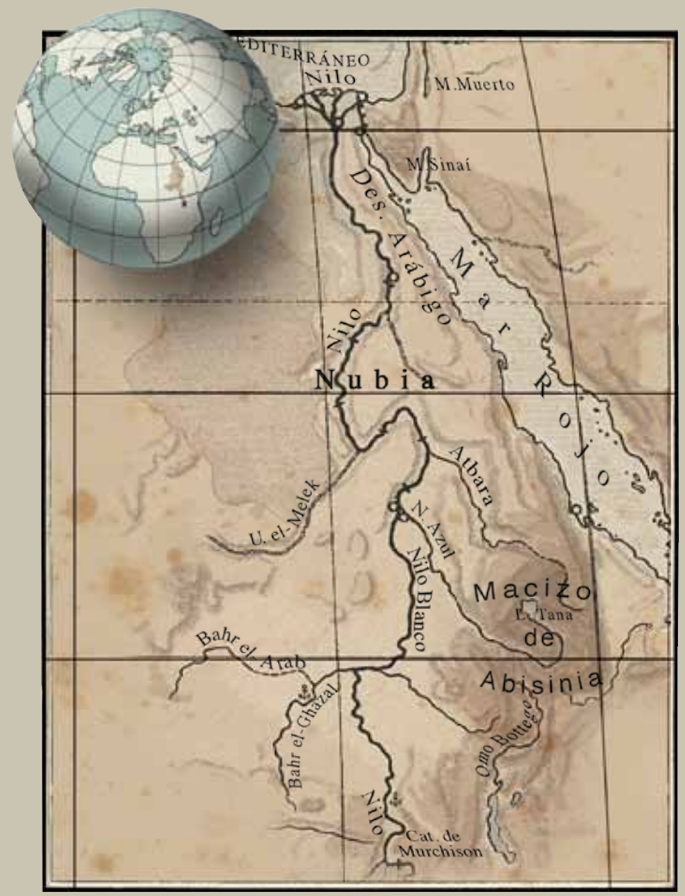
Este **alfarero** está
recogiendo barro a la orilla del río
para trabajarlo.

Una **acequia**.
por los campesinos, permite
s campos. Puede cerrarse
compuertas de madera.

Campos de **avena**, **trigo** y **lino**.
La avena sirve para fabricar cerveza,
la bebida preferida de los egipcios.
Con el lino se fabrican tejidos, y el trigo
es fundamental para la alimentación.

El gran Nilo

En el norte de África, a orillas del río Nilo que daba riqueza y fertilidad a los campos, limitada y al mismo tiempo protegida por grandes extensiones de desierto, la civilización egipcia se desarrolló durante tres mil años.



Antes de que el río crezca



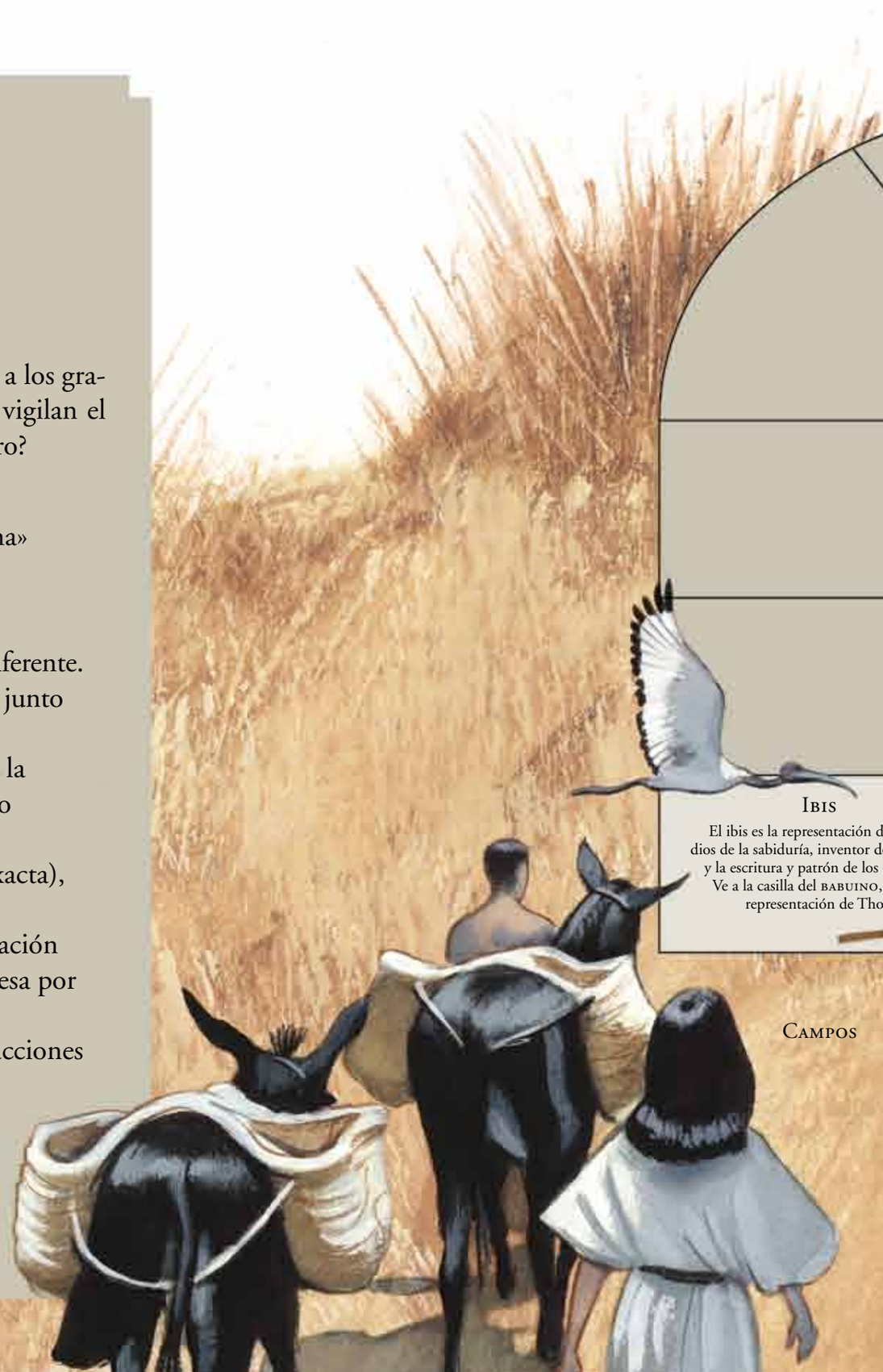
Se acerca la crecida del Nilo y hay que llevar toda la cosecha a los graneros. Los animales del Nilo, representación de los dioses, vigilan el camino. ¿Qué campesino podrá almacenar más cosecha en el granero?

Material

El tablero, el dado y una ficha «carro» y cuatro fichas «cosecha» (de color verde y salmón) para cada jugador.

Instrucciones del juego

- Cada jugador está representado por una ficha «carro» de un color diferente. Al principio de la partida se colocan los carros en la casilla CAMPOS, junto con las fichas «cosecha» de cada jugador.
- Se lanza el dado y quien obtiene la puntuación más alta comienza la partida. Por turnos, cada jugador lanza el dado y avanza el número de casillas correspondiente.
- En la casilla CAMPOS (en la que hay que caer con la puntuación exacta), se carga en el carro una ficha «cosecha».
- En la casilla GRANERO (dónde también hay que caer con la puntuación exacta), se descarga la cosecha. Después de descargar, el carro regresa por el mismo camino hacia los campos para cargar más cosecha.
- A lo largo del recorrido, encontrarás varias casillas con unas instrucciones especiales que hay que obedecer.
- Cuando el carro cae en un BARRIZAL, queda atrapado y pierde un turno.
- Gana la partida el primer jugador que consiga llevar al GRANERO sus 4 fichas «cosecha».



Leona

presenta a Sekhmet,
osa guerrera. Domina
vientos del desierto
a el daño que puede hacer
flechas de fuego destruyen
gos del rey. Has sufrido una
regresa a la casilla de donde
(campos o granero).



Barrizal



Hipopótamo

Es uno de los animales que representan a la diosa Tueris o Taueret, feroz protectora de las embarazadas y el parto. Escondiéndote de un hipopótamo enfurecido, has perdido la carga. Si llevabas cosecha, devuélvela a la casilla de los campos.



Cocodrilo

El cocodrilo es la representación de Sobek, dios de las aguas y de la inundación, muy venerado por los campesinos. Si caes en esta casilla, podrás pasar por alto los efectos del próximo barrizal en el que caigas.



Barrizal



Barrizal



Barrizal

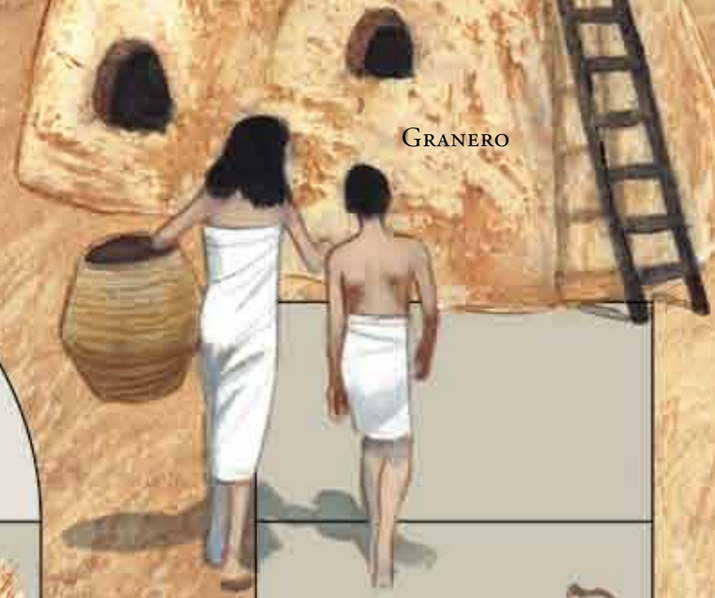




Chacal

Es la representación de Anubis, dios de la muerte y de la momificación. Te detienes a rezar por los difuntos y pierdes un turno. Pero a cambio, la próxima vez que llegues a tu destino (granero o campos) no hará falta que lo hagas con la puntuación exacta.

Granero

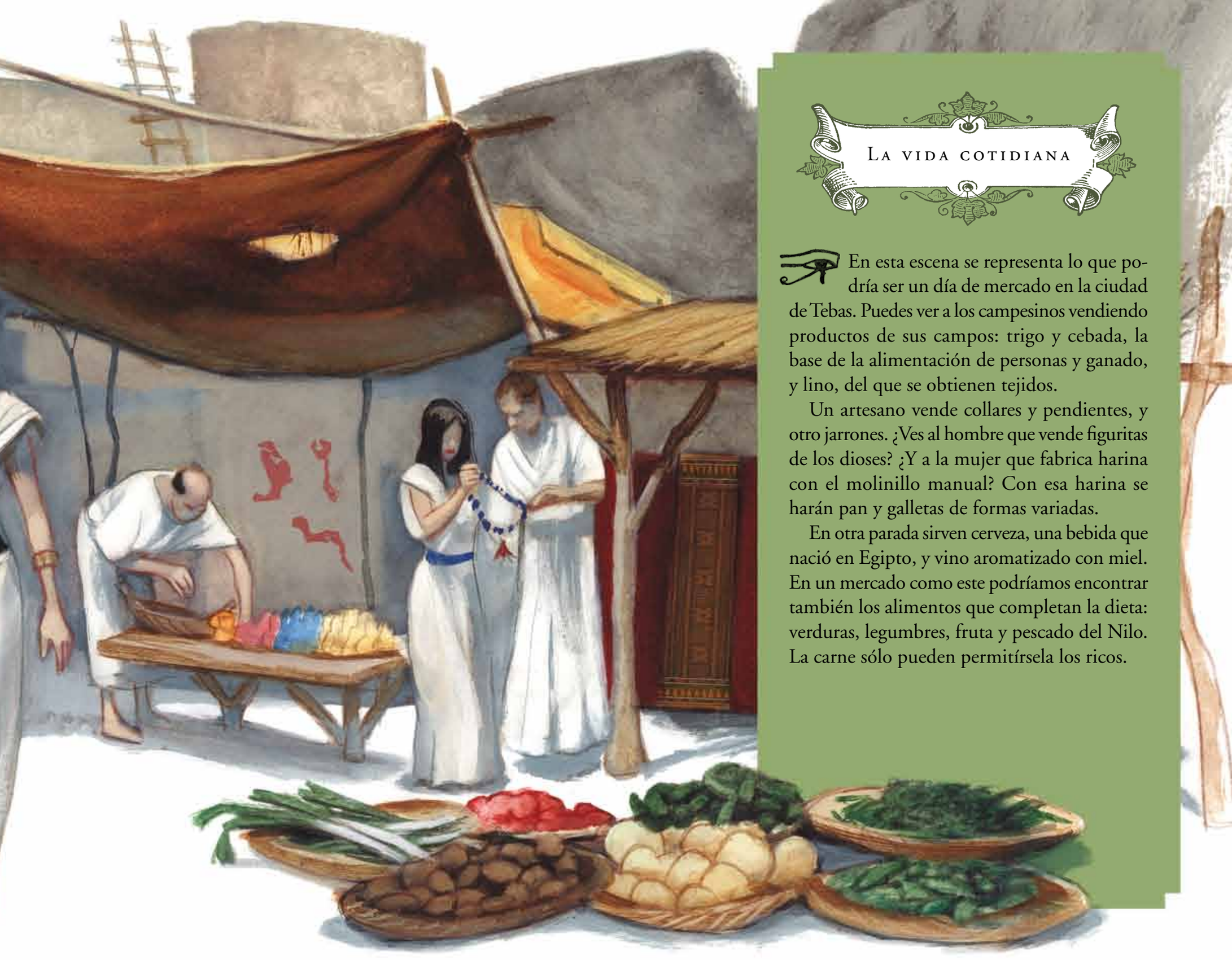


Babuino

El babuino representa al dios Thot. Ve a la casilla del ibis, que es su otra representación.







La vida cotidiana

En esta escena se representa lo que podría ser un día de mercado en la ciudad de Tebas. Puedes ver a los campesinos vendiendo productos de sus campos: trigo y cebada, la base de la alimentación de personas y ganado, y lino, del que se obtienen tejidos.

Un artesano vende collares y pendientes, y otro jarrones. ¿Ves al hombre que vende figuritas de los dioses? ¿Y a la mujer que fabrica harina con el molinillo manual? Con esa harina se harán pan y galletas de formas variadas.

En otra parada sirven cerveza, una bebida que nació en Egipto, y vino aromatizado con miel. En un mercado como este podríamos encontrar también los alimentos que completan la dieta: verduras, legumbres, fruta y pescado del Nilo. La carne sólo pueden permitírsela los ricos.


1




7


6
20
2
12
14
9
5
13
4
64
11
8



Con este libro interactivo
podrás pasearte por la orilla del río Nilo
o entre las paradas de un mercado de la ciudad de Tebas;
visitarás una pirámide y la galería de los grandes dioses egipcios;
aprenderás a descifrar jeroglíficos auténticos y asistirás
al descubrimiento de la momia de Tutankamon,
la más famosa de la historia.

Y ADEMÁS, JUEGOS, ENIGMAS Y TODO
UN MUNDO DE SORPRESAS POR DESCUBRIR.

9 788498 255683

© 2012, del texto, Pau Joan Hernández
© 2012, de todas las ilustraciones, Fernando Vicente
© 2012, de esta edición, Combel Editorial, S.A.

Casp, 79 · 08013 Barcelona
Tel.: 902 107 007
www.combeleditorial.com

Diseño gráfico: Enric Jardí, Meri Mateu

Primera edición: febrero de 2012
ISBN: 978-84-9825-568-3
Impreso en Tailandia

ATENCIÓN: NO RECOMENDABLE PARA NIÑOS MENORES DE 3 AÑOS. CONTIENE PIEZAS PEQUEÑAS QUE PUEDEN SER INGERIDAS O INHALADAS.

Combel
EDITORIAL